

HOPSCOTCH

MATERIALS:

A hopscotch grid or chalk to draw one
A bean bag, small stick or rock to use as a marker

INSTRUCTIONS:

1. Line up in front of the hopscotch grid.
2. First in line tosses the marker onto square 1.
3. Hop over square 1 and through all the other squares on one foot.
4. At the end of the grid, turn around and hop back on one foot.
5. Pause to pick up the marker from the square and hop back to the start.
7. Throw the marker into square 2 and go again.
8. Repeat until you have done the marker in every square.
9. When you see two squares side by side, you land one foot in each square.
10. If a player steps into the square with the marker, touches any lines, or touches the ground with anybody part other than the one foot, that player starts again at square 1.

RAYUELA

MATERIALES:

Una cuadrícula de rayuela o gis para dibujar una
Una bolsita de frijoles, o una rama o piedra pequeña para utilizar como marcador o indicador

INSTRUCCIONES:

1. Hagan una fila en frente de la cuadrícula de rayuela.
2. El primero en la fila debe lanzar la pelotita, rama o piedra a la casilla número uno.
3. Ahora salte por encima de la casilla número uno, y pase por el resto de las casillas saltando con un solo pie.
4. Al finalizar el recorrido regrese saltando en un solo pie.
5. Pare para levantar el marcador de la primer casilla, y vuelva al inicio de la cuadrícula.
7. Lance el marcador o indicador a la casilla número dos y comience de nuevo.
8. Repita hasta que haya lanzado el marcador o indicador en cada una de las casillas.
9. Si hay una casilla a lado de otra, deberá colocar un pie en cada una.
10. Si un jugador pisa la casilla con el marcador, toca alguna línea, o toca el suelo con cualquier otra parte del cuerpo que no sea un pie, ese jugador deberá comenzar de nuevo en la casilla número uno.